

## Hinweise für alle Vereine zur Vorbereitung der Rückrunde des Spieljahres 2025/26

Nachstehende Hinweise sind eine Spezifizierung der in Vorbereitung des Spieljahres 2025/26 herausgegebenen Hinweise – speziell für die Rückrunde des laufenden Spieljahres. Im Text wird von „Spielern“ gesprochen, generell sind Spielerinnen eingeschlossen.

Die Vorbereitung für die Rückrunde soll ausschließlich über die Vereine erfolgen, wozu die als „Vereinsadministratoren“ oder als Berechtigte für „Meldungen“ von den Vereinen benannten Sportfreunde/Sportfreundinnen befähigt sind.

Die Vorbereitung der Rückrunde umfasst:

- **Anträge auf Wechsel der Spielberechtigung** zur Rückrunde: Endtermin war der 30.11.2025

- **Eingabe der Mannschaftsaufstellungen** – auf der Grundlage der Q-TTR- Werte vom 11.12.2025. Die Veröffentlichung dieser Werte erfolgt bis spätestens 15.12.2025 sowohl im öffentlichen Bereich von click-tt als auch auf der Plattform my Tischtennis.

Es ist zu beachten, dass die Eingabe jeweils nur in einem (system-) bestimmten Zeitfenster möglich ist und vom Verein nur in diesem realisiert werden kann. Dieses Fenster ist nur in der Zeit vom **16.12.2025– 22.12.2025** geöffnet.

Die Mannschaftsmeldung (Vereinsgesamtaufstellung) beinhaltet die Aufstellung der einzelnen Mannschaften des Vereins nach der Spielstärke, ausgedrückt durch den Q-TTR- Wert. Dabei sind die Bestimmungen der WO des DTTB sowie des TTVMV (Punkt 4.4) einzuhalten. Die dort festgelegten Zuordnungskriterien sind noch einmal angeführt:

*Die Mannschaftsaufstellungen eines Vereins werden nach der Spielstärke vom Verein direkt in click-tt eingegeben. Zur Bewertung der Spielstärke dienen die Q-TTR- Werte (= Quartals- TTR- Werte) der Spieler vom 11.12.*

*Innerhalb der gesamten Mannschaftsmeldung einer Altersklasse darf kein Spieler vor einem anderen gemeldet werden, dessen Q-TTR-Wert um mehr als 50 TTR- Punkte kleiner ist.*

*Innerhalb einer Mannschaft darf kein Spieler vor einem anderen gemeldet werden, dessen Q-TTR-Wert um mehr als 35 TTR- Punkte kleiner ist. Für Nachwuchsspieler (SBEM, JES – s.u.) gelten um 35 Q-TTR- Punkte erhöhte Differenzen (85 bzw. 70).*

*Hinsichtlich der Sollstärke ist auch die Ausländerregelung zu beachten (europäische Ausländer und genehmigte Ausländer sowie ein sonstiger Ausländer gehören zur Sollstärke).*

*Ein Spieler, der gegen die o.a. Festlegung der Reihenfolge nach Q-TTR- Wert verstößt, erhält einen **Sperrvermerk** und darf nur in der Mannschaft eingesetzt werden, in der er gemeldet ist. Ein Ersatz als Ersatzspieler ist in allen oberen Mannschaften damit nicht gestattet.*

*Da ein Sperrvermerk **nur zur Vorrunde** erteilt werden darf und für die gesamte Spielzeit gilt, ist die Meldung dieser Spieler in einer anderen Mannschaft **zur Rückrunde** nicht erlaubt.*

*Zur Rückrunde erhält ein Spieler einen Sperrvermerk, wenn er in seiner bisherigen Mannschaft verbleiben möchte, obwohl er ansonsten aufgrund von Veränderungen in der Spielstärke (Q-TTR- Wert) oder zur Wiederherstellung der Sollstärke in eine obere Mannschaft des Vereins aufrücken müsste.*

*Die Anzahl der Sperrvermerke ist nicht beschränkt. Innerhalb einer Mannschaft erhalten auch alle Spieler (unabhängig von ihrem Q-TTR-Wert) einen Sperrvermerk, die vor einem Spieler gemeldet wurden, der einen Sperrvermerk erhält.*

*Ein Sperrvermerk aus der Vorrunde kann zu Beginn der Rückrunde nur dann gelöscht werden, wenn ein Spieler auf Grund des Q-TTR- Wertes vom 11.12. auch ohne Sperrvermerk in der Mannschaft, in der er mit Sperrvermerk gemeldet war, oder in einer unteren Mannschaft gemeldet werden darf. Ein solcher Spieler darf in der Rückrunde jedoch in keiner oberen Mannschaft des Vereins gemeldet werden.*

## **Durchführung der Mannschaftsmeldung**

Als erstes wählen Sie die Altersklasse aus, die Sie bearbeiten wollen.

Ihre Mannschaftsmeldung gilt nur dann als vollständig bearbeitet, wenn Sie alle Mannschaften vollständig (also mindestens mit Sollstärke) besetzen und abschließend speichern. Bitte bei der Sollstärke beachten, dass Reservespieler (RES), Jugendersatzspieler (JES) und ggf. Ausländer (A) nicht zur Sollstärke zählen (s.o.).

Das Merkmal RES wird vom System ermittelt und ist bei den entsprechenden Spielern vorgegeben. Diese Spieler zählen nicht zur Sollstärke. Die Markierung als Reservespieler ist in der letzten Mannschaft nicht erforderlich.

**Hinweis:** Bitte während der Prozedur öfter den Button AKTUALISIEREN (links unten) zum Zwischenspeichern betätigen, dass macht das ganze Prozedere übersichtlicher und kennzeichnet Zwischenschritte.

### **. Spieler aus einer Mannschaft entfernen**

Spieler steht für die bisherige Mannschaft nicht mehr zur Verfügung: Setzen Sie einen Haken hinter dem Spieler in der Spalte LÖSCHEN. Dann betätigen Sie den Button Löschen. Alle nachgeordneten Spieler der betreffenden Mannschaft rücken auf. Andere Mannschaften sind davon nicht betroffen. Der Spieler erscheint im Auswahlfenster, um ggf. in einer anderen Mannschaft hinzugefügt zu werden.

### **• Spieler einer Mannschaft hinzufügen**

Suchen Sie sich im Auswahlfenster mit einem Mausklick einen Spieler aus. Bestimmen Sie seine Mannschaft und seinen Platz darin (Reihung), danach betätigen Sie den Button EINFÜGEN.

**Hinweis:** Spieler, die den Verein gewechselt haben, werden ggf. sowohl in den Auswahllisten des abgebenden als auch des aufnehmenden Vereins angeboten. Der Unterschied besteht darin, dass beim abgebenden Verein nach dem Einfügen in eine Mannschaft ein deutlicher Hinweis darauf erscheint, dass der Spieler nicht mehr spielberechtigt ist.

Es ist nicht möglich, Personen ohne Spielberechtigung einer Meldung hinzuzufügen. Stattdessen müssen Sie jedem (neuen) Spieler eine Spielberechtigung (über click-tt oder über die TTVMV-Geschäftsstelle) verschaffen, damit er im Spielerauswahlfenster zur Verfügung steht.

### **. Spielerpositionen ändern/tauschen**

Ändern Sie die Reihung schon vorhandener Spieler nach den Erfordernissen (Q-TTR) bzw. Ihren Wünschen. Danach betätigen Sie den Button AKTUALISIEREN.

### **• Spieler beliebig einordnen**

Wenn Sie eine Spielerliste abarbeiten, können Sie schon mal jemanden versehentlich überspringen. Klicken Sie diesen Spieler im Auswahlfenster an und geben Sie ihm die gewünschte Position. Auch hier gilt: Andere Mannschaften sind von dieser Korrektur nicht betroffen.

### **• Sperrvermerke**

Erforderliche Sperrvermerke werden vom System vorgegeben und spätestens beim Abspeichern rot markiert. In der Rückrundenmeldung werden die Sperrvermerke aus der Vorrunde übernommen und sind nicht änderbar. Auf diese Weise wird verhindert, dass sie unzulässigerweise gelöscht werden.

Spieler, die nicht nach Spielstärke gemeldet sind, werden generell rot markiert. Das sind im Wesentlichen die Spieler, die bereits einen Sperrvermerk haben. Rot markierte Spieler, für die ein

Sperrvermerk notwendig wäre, sind in höhere Mannschaften entsprechend ihrer Spielstärke einzureihen, da es **in der Rückrunde keine neuen Sperrvermerke** gibt (Ausnahme s.o.).

Spieler dürfen zur Rückrunde nicht in untere Mannschaften wechseln, wenn sie dort einen Sperrvermerk erhalten müssten.

Spieler mit einem Sperrvermerk aus der Vorrunde dürfen (auch wenn dieser Sperrvermerk nicht mehr erforderlich ist), zur Rückrunde in keiner oberen Mannschaft gemeldet werden.

Einen neuen Sperrvermerk in der Rückrunde gibt es, damit ein Spieler in seiner Mannschaft verbleiben kann, wenn er ansonsten aufgrund von Veränderungen in der Spielstärke oder zur Wiederherstellung der Sollstärke in eine obere Mannschaft aufrücken müsste.

Ebenfalls rot markiert sind Spieler mit keinem oder einem nicht repräsentativen Q-TTR- Wert (mit \* gekennzeichnet), die formal „falsch“ eingeordnet sind. Über die Einstufung dieser Spieler entscheidet der TTVMV- Administrator.

**Hinweis:** Zur weitgehenden Vermeidung von Sperrvermerken reicht es meistens, nur die Sollstärke (natürlich unter Beachtung von Reserve- und Jugendersatzspielern – RES bzw. JES, s.o.) zu melden und weitere für die Mannschaft vorgesehene Spieler (mit niedrigerem Q-TTR- Wert) entsprechend ihrer Q-TTR- Werte in einer unteren Mannschaft zu melden, da ja jeder Spieler beliebig oft in jeder höheren Mannschaft eingesetzt werden kann (s. WO).

Mit einem Klick auf Weiter erreichen Sie das Fenster *Mannschaftskontakt*. Hier können Sie Ihre Mannschaftsführer („Mannschaftskontakt“) bestimmen, aber nur dann, wenn diese Personen als Vereinsmitglied über das Recht als Vereinsadministrator oder „Ergebniserfassung/Mannschaftskontakt“ verfügen **und** eine E-Mail-Adresse sowie einen Telefonanschluss angegeben haben. Im Auswahlfenster für die Mannschaftsführer jeder Mannschaft werden auch nur diese Vereinsmitglieder angeboten. Nachdem sie eingetragen sind und einen Zugangscode erhalten haben, **müssen** sie der Veröffentlichung ihrer Daten (mindestens Telefon- Nummer und Mail- Adresse) zustimmen, damit sie auch kontaktiert werden können.

Sollte sich der Mannschaftskontakt nach dem Zeitfenster der Mannschaftsmeldung einmal ändern, geht dies nur über den zuständigen Gruppenleiter. Nach der Vergabe der Zugangsberechtigung durch den Verein also einfach eine Mail an den Gruppenleiter mit der Bitte um Änderung des Mannschaftskontaktes senden.

Mit einem Klick auf WEITER erreichen Sie die abschließende Kontrollseite. Hier können dann alle erfassten Mannschaften noch einmal kontrolliert werden. Wenn bei der Kontrolle z.B. Erfassungsfehler festgestellt werden, so kann man mit einem Klick auf den Button ZURÜCK jeweils einen Schritt zurückgehen und die notwendigen Korrekturen vornehmen.

Wenn die Mannschaftsaufstellungen nicht vollständig erfasst worden sind, z.B. bei Nichteinreichen der Sollstärke einer Mannschaft, erscheint eine entsprechende Fehlermeldung.

Wenn innerhalb einer Mannschaft die o.a. Toleranzgrenzen von 35 bzw. 50 Q-TTR-Punkten (Nachwuchsspieler 70 bzw. 85) überschritten wird, erscheint ein entsprechender Hinwestext. Zudem werden die von der Überschreitung der Toleranzgrenze betroffenen Spieler rot markiert. Es werden auch die Spieler mit einem Sternchen beim Q-TTR- Wert (nicht vergleichbarer Q-TTR-Wert) oder mit keinem Q-TTR- Wert rot markiert, wenn sie abweichend von den Toleranzgrenzen gemeldet sind. Da diese Spieler jedoch keinen vergleichbaren oder keinen Q-TTR-Wert besitzen, erfolgt die Einstufung (unabhängig von den Toleranzgrenzen) nach Ermessen des TTVMV- Administrators. Der Hinweis kann in diesem Fall ignoriert werden.

Wenn die Mannschaftsmeldung dann endlich korrekt ist, schließen Sie diese mit dem Klicken auf SPEICHERN ab. Sie haben auch nach der gespeicherten Mannschaftsmeldung weiterhin die

Möglichkeit, später Daten zu ändern bzw. zu ergänzen, solange der Meldezeitraum noch geöffnet ist.

**Bitte beachten**

Sie müssen die Mannschaftsmeldung **für die Rückrunde** auch dann bearbeiten, wenn gar keine Änderungen beabsichtigt oder (wegen der Q-TTR- Werte) erforderlich sind. Sie müssen zu diesem Zweck lediglich ohne Änderungen bis zur Kontrollseite durchklicken und abschließend wieder auf Speichern klicken.

Sollte die Eingabe durch den Verein nicht erfolgen, muss das vom TTVMV im Nachgang erfolgen, was natürlich mit einem zu vermeidenden Zusatzaufwand verbunden ist. Zum anderen können dann keine auf Grund der dann aktuellen Q-TTR- Werte gewünschten Änderungen der Mannschaften mehr erfolgen. **Dann wird die Mannschaftsmeldung aus der Vorrunde übernommen, und bei Erfordernis (Q-TTR- Werte) werden die Spieler innerhalb der Mannschaft/en umsortiert.**

**Darüber hinaus wird eine Ordnungsgebühr (50 €) berechnet.**

Die Genehmigung der Mannschaftsmeldung in click-tt erfolgt nicht durch den Verein, sondern durch den TTVMV- Administrator. Dabei sind ggf. noch Korrekturen möglich (sowohl an der Reihenfolge innerhalb einer Mannschaft zur Vermeidung unnötiger Sperrvermerke, ggf. weitere Sperrvermerke).

Die Vereine sind deshalb aufgefordert, Ende des Jahres ihre bestätigten Aufstellungen zu überprüfen und ggf. aufgetretene Fehler anzuzeigen, damit zur Beginn der Rückrunde die richtigen Aufstellungen vorliegen.

Hans-Joachim Tamms, Sportwart

Dezember 2025